**Puntos a evaluar**

En este proyecto debes desarrollar un juego de peleas por turnos siguiendo el modelo de combate de videojuegos RPG como Final Fantasy y Pokemon, o una versión simplificada de juegos de cartas como Magic: The Gathering y Yu-Gi-Oh !, bajo las siguientes características :

1. El juego debe tener al menos 5 personajes. Cuatro de los personajes pueden venir de mundos de ficción pre-presentados, pero al menos uno debe ser una creación personal original.
2. El flujo de pantallas, los jugadores y los personajes deben estar estructurados como clases y la dinámica del juego debe estar centrado en utilizar los atributos y métodos de los objetos que utilicen.
3. Para este proyecto NO puedes importar imágenes, todas las representaciones visuales (personajes, fondos y menús) deben ser generadas utilizando las funciones de dibujo de Processing.
4. El juego debe de contar con cuatro pantallas: pantalla de inicio, pantalla de selección de personajes, pantalla de combate y pantalla de resolución. Las pantallas también deben estar estructuradas como objetos.

* La pantalla de inicio debe de especificar el nombre del juego y tener instrucciones claras sobre la forma de iniciar.
* La pantalla de selección de personajes debe contener instrucciones claras para que dos jugadores elijan a sus personajes. Al momento en que los dos jugadores elijan a los personajes, se debe pasar automáticamente a la pantalla de combate.
* En la pantalla de combate se muestran a los dos personajes elegidos y se combate por turnos. Primero ataca un jugador y luego otro. Debe haber instrucciones claras del turno, la forma de decretar el ataque y el nivel de vida de los dos jugadores. Cuando se decreta un ataque, el impacto o el valor de este ataque es restado de la vida del jugador atacado y pasa el turno al siguiente jugador. Al momento en que la vida de uno de los jugadores llega al límite inferior, el programa debe enviar a la pantalla de conclusión.
* La pantalla de conclusión debe indicar el jugador y el personaje que ganó y contener instrucciones para volver a iniciar el juego

1. Evita errores comunes como que los dos jugadores pueden atacar al mismo tiempo, que un jugador gane la partida de un solo golpe, que el personaje pueda cambiar a la mitad del juego o que al iniciar un nuevo juego no sea posible elegir nuevos personajes o la vida no se reinicie.